**CASOS DE PRUEBA**

**CASO DE PRUEBA ESTANDAR**

1. CONEXIÓN ENTRE USUARIOS

DESCRIPCIÓN

Verificar la conexión entre perfiles de usuarios basada en sus intereses y hobbies.

ENTRADAS

* Agregar perfiles de usuarios con diferentes intereses y hobbies.
* Conectar perfiles según intereses compartidos.

PASOS:

1. Agregar perfiles de usuarios con intereses y hobbies variados.

2. Conectar los perfiles basados en sus intereses y hobbies.

SALIDA ESPERADA:

* Verificar que las conexiones entre perfiles reflejen los intereses y hobbies compartidos.

RESULTADO ESPERADO

Las conexiones entre perfiles deben mostrar intereses y hobbies compartidos.

**CASO DE PRUEBA DE LIMITES**

1. CÁLCULO DE COMPATIBILIDAD

DESCRIPCION

Verificar el comportamiento del cálculo de compatibilidad en situaciones límite.

ENTRADAS

* Usuarios con un gran número de intereses y hobbies.

PASOS

1. Calcular la compatibilidad entre usuarios con una gran cantidad de intereses y hobbies.

SALIDA ESPERADA

* Verificar que el cálculo de compatibilidad se realice correctamente incluso con un gran número de datos.

RESULTADO ESPERADO

El cálculo de compatibilidad debe manejar eficientemente grandes conjuntos de intereses y hobbies sin errores.

**CASO DE PRUEBA INTERESANTE**

3. MENSAJERIA ENTRE USUARIOS

DESCRIPCION

Probar la funcionalidad de envío de mensajes entre usuarios conectados y no conectados.

ENTRADAS

* Intentar enviar mensajes entre usuarios conectados y no conectados.

PASOS

1. Intentar enviar mensajes entre usuarios conectados.

2. Intentar enviar mensajes entre usuarios no conectados.

SALIDA ESPERADA

* Verificar que los mensajes se envíen correctamente entre usuarios conectados.
* Verificar que se manejen adecuadamente los casos donde los usuarios no están conectados.

RESULTADO ESPERADO

Los mensajes se deben enviar correctamente entre usuarios conectados, y se debe mostrar un mensaje adecuado cuando los usuarios no estén conectados.